|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso: Contratar Servicio** | **Nro: 5** | **Versión: 1.0** |
| **Actor principal: Visitante** | **Actor secundario: No aplica** | |
| **Objetivo: Que el usuario pueda contratar un servicio** | | |
| **Pre-condición: Que el usuario haya comprado un ticket.** | | |
| **Pos-condición: No aplica.** | | |

|  |
| --- |
| **Flujo Básico** |
| 1. El visitante selecciona contratar servicio. 2. El sistema muestra el formulario para elegir servicio. 3. El visitante elige un sistema de la lista de sistemas. 4. El sistema verifica que el sistema esté disponible. 5. El sistema muestra el formulario de pago. 6. El usuario elige entre sus tarjetas disponibles para pagar el servicio. 7. El usuario confirma el pago. 8. El sistema verifica el pago. 9. El sistema muestra que el pago está confirmado. |
| **Flujos Alternativos** |
| 3.a El visitante cancela y vuelve al inicio.  5.a El sistema muestra que el sistema ya no se encuentra disponible.  6.a El usuario elige crear nueva tarjeta.  8.a El usuario cancela el pago y vuelve al inicio. |
| **Observaciones** |
| El visitante puede cancelar las operaciones en todo momento, hasta que confirma finalmente el pago. |